



Regulamin Turnieju Koszykówki Ulicznej
SOLANIN STREETBALL CUP (3x3) 20 lipca 2014r.

Regulamin rozgrywek:

1. Turniej odbędzie się 20 lipca 2014 roku na 4 boiskach (4 koszach) MOSiR Nowa Sól przy ul. Barbary. W razie złych warunków atmosferycznych turniej odbędzie się na przyległej sali. Biuro zawodów będzie czynne od godz. 13:00, mecze rozpoczną się o godz. 14:00. Dekoracja najlepszych drużyn w turnieju zaplanowana jest na godz. 17:45.
2. Mecze rozgrywane są 3 na 3 zawodników.
3. Drużyna składa się z 3 zawodników grających i 1 rezerwowego.
4. Zawodnicy podzieleni są na dwie kategorie wiekowe: młodzieżową do 20 roku życia oraz „OPEN” - osoby pełnoletnie.
5. W drużynie może wystąpić jeden czynny zawodnik z lig PZKosz lub OZKosz. Dane zawodników sprawdzane będą na podstawie systemu ESOR PZKosz oraz oświadczeń zawodników.
6. Za zdobyty kosz przyznawany jest 1 pkt oraz 2 pkt za rzut zza linii 6,75 m.
7. Każdy mecz prowadzony jest przez arbitra zawodów wyznaczonego przez organizatora.
8. Do turnieju organizator zakwalifikuje po 8 drużyn z każdej kategorii, które zostaną podzielone na dwie grupy. Dwie pierwsze drużyny zagrają w fazie finałowej (półfinały, mecz o trzecie i pierwsze miejsce).
9. Mecze w fazie grupowej rozgrywamy po 10 minut, w fazie finałowej mecze rozgrywamy przez 12 minut.
10. Wygrywa drużyna, która pierwsza zdobędzie 16 pkt lub będzie posiadała o 1 pkt więcej niż przeciwnik w chwili upłynięcia regulaminowego czasu gry.
11. W przypadku remisu następuje dogrywka – 3 min. lub uzyskanie 3 pkt przewagi.
12. Rozgrzewka obu drużyn przygotowujących się do gry odbywa się na tym samym boisku, na którym rozgrywany będzie mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na boisku do gry.
13. Gra musi rozpocząć się z udziałem dwóch trzyosobowych drużyn uprzednio zgłoszonych i dopuszczonych przez organizatora do gry.
14. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników. Limit fauli każdego zawodnika: 4.
15. O tym, która drużyna rozpoczyna mecz decyduje losowanie przez arbitra.
16. Walkower przyznawany jest w momencie nie pojawienia się w czasie 5 minut na wskazanym przez organizatora w terminarzu boisku, licząc od czasu rozpoczęcia spotkania podanego w terminarzu. W protokole walkower to 11-0.
17. Po zdobyciu kosza piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz.
18. Na początku każdej akcji zawodnik z piłką podaje do przeciwnika piłkę, a ten mu ją oddaje co jest znakiem gotowości do gry. Zawodnik rozpoczynający grę musi wyjść z nią poza linię rzutu za 2 pkt. Zasada ta obowiązuje przy rozpoczęciu gry, stracie piłki (przechwycie), zebraniu przez drużynę przeciwną, wznowieniu gry po zdobytym koszu.
19. Ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona. Zmiany można dokonać jedynie w czasie przerwy w grze lub po zdobyciu kosza. Na boisku może przebywać wyłącznie 3 zawodników jednej drużyny.
20. Podczas gry liczone są przewinienia zespołu. Po przekroczeniu 7 przewinień przez jeden z zespołów, przyznawany jest rzut osobisty dla zawodnika faulowanego. Po rzucie gra powinna toczyć się bez przerwy, czyli zawodnicy obu drużyn stoją na odpowiednich miejscach przy 'trumnie' i w przypadku niecelnego rzutu, gra toczy się normalnym trybem. Za zawodników uprzywilejowanych pozycją bliżej kosza uważa się zawodników drużyny niewykonującej rzutu osobistego. O zbliżającym się limicie fauli informuje arbiter.
21. Wszelkie faule i przewinienia zgłaszane są przez samych zawodników.
22. **W rozgrywanych meczach nie ma sędziego. Wszystkie spotkania powinny rozgrywać się w zasadach „fair play”. W kwestiach spornych decyzję podejmuje arbiter. Prawo do konsultacji z arbitrem mają wyłącznie kapitanowie drużyn. Ostateczna decyzja w kwestiach spornych należy do organizatora.**
23. Do obowiązków arbitra należy:
 - liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu
 - rozstrzyganie ewentualnych sporów
 - kontrolowanie przebiegu gry zgodnie z regulaminem
 - weryfikacja zawodników przed meczem
 - liczenie fauli drużyny podczas spotkania oraz przyznawanie rzutów osobistych
 - informowanie o zbliżającym się limicie fauli oraz jego przekroczeniu
24. Złośliwie faule, brutalne zagrania lub gra niezgodna z ogólnie przyjętymi zasadami gry w koszykówkę będą karane jednym rzutem z linii 4 m (osobisty) oraz przekazaniem piłki drużynie pokrzywdzonej.
25. Należy dążyć do polubownego rozstrzygnięcia wszystkich sporów, w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów.
26. W momencie wznowienia gry spór, który ją przerwał uważa się za niebyły.
27. Brutalność w grze lub złe zachowanie całej drużyny podczas meczu może doprowadzić do wykluczenia jej z turnieju. Decyzję taką podejmuje organizator po konsultacji z arbitrem.

28. Złośliwy faul bądź „przepychanki” niezgodne z duchem sportowej rywalizacji, a zinterpretowane tak przez arbitra wedle jego uznania będą karane natychmiastowym wykluczeniem zawodnika z turnieju.
29. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za złe warunki atmosferyczne, które uniemożliwiłyby rozegranie imprezy.
30. Zwycięzca meczu otrzymuje 2 punkty, przegrany 1. O kolejności w tabeli decydują kolejno: ilość punktów meczowych, bezpośredni pojedynek, stosunek małych punktów.
31. W wypadku ewidentnej gry na czas jednej z drużyn, arbiter ma prawo ponaglić drużynę do akcji na kosz, a w ramach nie stosowania się przez upomnianą drużynę do wskazówek, arbiter może ukarać zespół stratą piłki.
32. System i terminarz rozgrywek zostanie ustalony przed zawodami, w zależności od ilości zgłoszonych drużyn. Każda z drużyn zostanie o nim poinformowana bezpośrednio przed rozpoczęciem turnieju.

1. Warunkiem zapisania drużyny w KATEGORII MŁODZIEŻOWEJ i OPEN jest:

1. Wypełnienie „Karta uczestnictwa” i przesłanie go na mail streetcup@solanin-film.pl do 18.07.2014r.
2. Wpłata wpisowego przed turniejem w Biurze zawodów czynnym od godziny 13:00 20.07.2014r.

Wszystkie kwestie, które nie zostały uwzględnione w regulaminie rozstrzygają organizatorzy turnieju.

Regulamin organizacyjny:

1. Najważniejszą zasadą jest rozgrywanie spotkań według zasad „fair play”.
2. Każdy zawodnik może występować tylko w jednej drużynie i wyłącznie w jednej kategorii wiekowej.
3. Zawodnicy zobowiązani są do posiadania dowodu tożsamości i okazania ich w razie wątpliwości organizatorowi.
4. Każda drużyna zobowiązana jest do wypełnienia czytelnie i rzetelnie formularza zgłoszeniowego.
5. Dopuszczona do gry jest drużyna, która składa się z co najmniej 3 zawodników z ewentualnym 1 zawodnikiem rezerwowym. Wszyscy zawodnicy muszą być wpisani w formularzu zgłoszeniowym do turnieju. O dopuszczeniu drużyny do gry decyduje organizator zawodów.
6. Organizator ma prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą.
7. Mecze rozgrywane są według planu przygotowanego przez organizatora celem wyłonienia najlepszej drużyny turnieju.
8. Uczestnicy niepełnoletni mogą występować w turnieju wyłącznie pod opieką i za zgodą dorosłych.
9. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.
- 10. Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za jakiegokolwiek urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.**
11. Za badania lekarskie odpowiadają sami zawodnicy.
12. W przypadku uszkodzenia konstrukcji kosza spowodowane przez niewłaściwe zachowanie uczestnika, sprawca zobowiązany jest do pokrycia kosztów zakupu nowej obręczy.
13. Uiszczenie wpłaty wpisowego wysokości 20 zł od każdego zawodnika drużyny jest warunkiem dopuszczenia drużyny do gry.
14. W przypadku rażącego złamania regulaminu przez jednego z zawodników organizator ma prawo wykluczenia całej drużyny.
15. Zwycięzca turnieju otrzyma statuetkę Solanina, dyplom oraz nagrodę pieniężną w wysokości 200zł. Drużyny z miejsc II i III otrzymają dyplomu i ewentualne nagrody rzeczowe. Każdy zawodnik otrzyma pamiątkową koszulkę oraz posiłek i wodę mineralną.
- 16. Dla zwycięzców konkursów indywidualnych także przewidziane są nagrody.**

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu!

Regulamin konkursu wsadów:

1. Do konkursu może zgłosić się każdy.
2. O zwycięstwie decyduje jury złożone z 3 osób wskazanych przez organizatora.
3. Każdy z jurorów posiada kartki z punktacją i przydziela po każdym zagranie w zależności od jego indywidualnego uznania kierując się przy tym widowiskowością akcji.
4. Każdy zawodnik wykonuje 2 wsady. Na każdy wsad ma dwie próby. Próbą nazywamy wykonanie akcji poprzedzającej wsad niezakończony celnym koszem. Akcja, w której zawodnik nie wypuszcza piłki z rąk, bądź piłka wypuszczona nie dotknie obręczy nie jest próbą w rozumieniu regulaminu.
5. Ocenia nieudanego wsadu należy do indywidualnej decyzji jurora.
6. Do rundy finałowej przechodzi dwóch zawodników z największą ilością punktów za wsady w rundzie podstawowej.
7. Wygrywa osoba, która w rundzie finałowej zdobędzie większą sumę punktów.

Regulamin konkursu BIGSHOT i konkursu „ ZA TRZY PUNKTY”:

1. Udział może wziąć każdy, uprzednio zgłoszony organizatorowi. W konkursie może startować maksymalnie 20 osób. Pierwszeństwo posiadają osoby niebiorące udziału w turnieju (**BIGSHOT**).
2. Rzuty wykonujemy zza linii połowy dowolną techniką(**BIGSHOT**) a w **”3”** rzuty wykonujemy za linii 6.75.
- 3. Rzucamy w kolejności zgłoszeń, po jednym rzucie na osobę. W przypadku „3” seria 3 x 5 piłek**
4. Zwycięza zawodnik, który jako pierwszy trafi a w przypadku „3” zwycięża zawodnik z największą ilością trafień.